



Log-Funk

Csató Lehel

Tudnivalók

# Deklaratív programozás

## A logikai és funkcionális programozás alapjai

Csató Lehel

Matematika-Informatika Tanszék  
Babeş-Bolyai Tudományegyetem, Kolozsvár

2022 őszi



# Az Előadások Témái

Log-Funk

10

Csató Lehel

- Imperatív/deklaratív programok, Prolog alapok
- Listák, listakezelés
- Aritmetikai műveletek és operátorok
- Vágások használata, negáció
- Gyűjtő-predikátumok Prolog-ban, összegzések
- Vég-rekurzió optimalizálás
- Dinamikus predikátumkezelés; input-output prolog-ban
- Kifejezések dekompozíciója
- Rendezések, kereső algoritmusok
- Funkcionális programozás bevezető, történelem
- A Haskell programnyelv elemei, példaprogramok
- Algebrai típusok, típusosztályok
- Magasabb-rendű függvények, Map-Reduce, rendezések
- **Input-output**
- *(opc) Algebrai struktúrák 2: Monádok stb*
- Ismétlések és kérdések megvitatása



Log-Funk

10

Csató Lehel

link: **Canvas learning management system (LMS)**

Régi honlap: [http://www.cs.ubbcluj.ro/~csatol/log\\_funk](http://www.cs.ubbcluj.ro/~csatol/log_funk)

Vizsga (félév elején) – lásd SYLLABUS!

Labor (40%) + Parciális (25%) + **Kollokvium** (35%)

Laborgyakorlatok:

- |   |                          |                          |
|---|--------------------------|--------------------------|
| 1 | 2 Prolog feladatcsoport  | <b>20%</b>               |
| 2 | 2 Haskell feladatcsoport | <b>20%</b>               |
| 3 | $\aleph_0$ feladat       | <b>első n beküldőnek</b> |

## A függvények definíciója (matematika)

Egy függvény az  $x$  bemenetre egy  $y$  kimenetet „produkál”:

$$y = f x$$

- Egy **bemenetre**, mindig **mindig** ugyanaz a **kimenet**.
- Nem minden „informatikus” függvény ilyen; pl. a **readChar** függvénynek **nincs** bemenete és sok lehetséges kimenete van.
- **Függvényeink mellékhatás-mentesek** voltak.



## Mellékhatásokat „kezelő” függvények:

- Általában a **bemenetért** / **kimenetért** felelős függvények ilyenek.
- Ha egy karaktert be akarunk olvasni:

**getChar :: IO Char**

- Ha egy karaktersort meg akarunk jeleníteni:

**putStrLn :: String -> IO ()**

### Az IO típus/osztálykonstruktor

- Jelzi, hogy az argumentum „kintről” érkezik.
- A **Maybe**-hez hasonlóan, az érték **be lett csomagolva**;
- A lista egy-egy elemét kivesszük – a **!!** operátorral, illetve pl a **head** függvénnyel.



## Impure

Az olyan programokat, melyek „bemeneteket” kezelnek, általában **nem tiszta** függvénynek nevezzük.

Haskell-ben:

```
getChar :: IO Char
```

- **Az IO algebrai típus**, mely azt jelzi, hogy a függvény „tartalmaz” mellékhatást;
- Ezt a mellékhatást fel tudjuk dolgozni;

Hasonlóan a **Maybe** típushoz...



- Az **IO** **típusmódosító** bemenet-kimenet műveleteket jelent<sup>13</sup>
- Az **IO** osztály műveleteit is **típusosztályok segítségével adjuk meg**.
- Ez a típusosztály a **monád**.

## A függvényeket „le kell futtatni”

- Tíz karakter beolvasását felsoroljuk egy listában:  
azonban a lista függvényeit végre kell hajtani.
- Erre van a **do** szintaxis.

```
take 10 $ repeat getChar
```

<sup>13</sup> A Haskell-beli **IO** függvényeket definiál.

## A **do** függvénnyel:

- **IO** műveleteket helyezünk egymás után;

`do {a1; a2; ... an}`

- Az `a1; a2; ... an` **IO**-függvényeket **szekvenciálisan** végezzük el.

- Példa:

```
do { putStr "Első rész,"; putStr " második rész." }
```

eredménye "Első rész, második rész."

- Egyszerűsített jelölést is használhatunk, ahol egymás alá írjuk a függvényeket (hasonlóan a **where** kulcsszóhoz).

Az egyszerűsített **do** parancs:

```
do
  action1
  action2
  action3
-- alternatívák

do
  x1 <- action4
  action5
  let x2 = function7
  action7
  return x3
-- fontos az “indent”
```

## Jellemzők:

- Mindegyik függvény kimenete **IO**-t tartalmaz.
- Például a  $\text{putChar} :: \text{Char} \rightarrow \text{IO} ()$   
 $\text{putStrLn} :: \text{String} \rightarrow \text{IO} ()$
- „IO-sító” függvény pl a (az IO egy **monád**)  
 $\text{return} :: \text{Monad } m \Rightarrow a \rightarrow m a$   
A **do** testében:  $\text{return} :: a \rightarrow \text{IO } a$
- A balranyíl - „<-” - kicsomagolja az **IO**-ból az értéket;
- A **let v = ...** konstrukció egy függvény értékét teszi elérhetővé;
- A **return** a kilépés a **do** blokk-ból – az **x3** lehet a definiált **x1...** változókat tartalmazó kifejezés is.

## Példa:

```
nameDo :: IO ()
nameDo = do
  putStrLn "First name: "
  fN <- getLine
  5  putStrLn "Last name: "
     lN <- getLine
     let full = fN ++ " " ++ lN
     putStrLn $ "Hello " ++ full
```

```
nameLm :: IO ()
2 nameLm = putStrLn "First name: " >>
      getLine >>= \ fN ->
      putStrLn "Last name: " >>
      getLine >>= \ lN ->
      let full = fN ++ " " ++ lN
      7  in putStrLn $ "Hello " ++ full
```

- A két függvény **ekvivalens**;
- A **do** jelölés egyszerűsíti a programozást.
- Az **()** az „üres típus”.

## Példa visszatérített értékre:

```

nameRet :: IO String
nameRet = do
    putStr "First name: "
    fN <- getLine
    putStr "Last name: "
    lN <- getLine
    let full = fN ++ " " ++ lN
    return full

```

```

1 import System.Random
  -- {{ :set -package random }}

newRand = randomIO :: IO Int

6 randList n
  | n > 0 = randList_ (n,[])
  | otherwise = return []

randList_ (0,xs) = return xs
11 randList_ (n,xs) = do
    x <- newRand
    randList_ (n-1,x:xs)

```

## Típus-aláírások:

```

newRand    :: IO Int
randList   :: (Ord a, Num a) => a -> IO [Int]
randList_  :: (Eq a, Num a) => (a, [Int]) -> IO [Int]

```